Warcraft Realm: Rise of Azeroth Ian Carlos Aguirre Gonzalez C121

Scripts:

Card.cs : Scriptable objects de card .

CardDisplay.cs : Script encargada de convertir un Card en algo visual dentro del jeugo.

DataScriptable.cs : Una lista de scriptable Objects de card , para almacenar las cartas estilo base de datos.

Deck.cs : Encargado de crear el deck donde se almacenan las cartas con las que se van a jugar , en dependencia de la db tenemos 2 deck 1 para cada base de datos.

Decktohand.cs : Encargado de instanciar las cartas del deck a través de 1 botón , que aparezcan en la mano.

Displaytext.cs: Script para mostrar textos en el juego.

Dragable.cs : script para mover las cartas desde 1 sitio a otro.

Drop1.cs: script encargada de acoplar las cartas que se están moviendo, verificando el tipo de carta para que las cartas solo puedan situarse en un lugar correcto además de llamar algunos métodos como el del efecto de las cartas y el de cambio de turno.

GameManager.cs : script principal , en este se abarca el control de los puntos , de la victoria por ronda y la victoria final ,asi como 1 metodo spell que se encarga en dependencia del id de la carta en usar los efectos.

Limit.cs : encargado de verificar que no se exceda del limite de las cantidad de carta que se puede tener en cierto paneles.

MainMenu.cs : controla la escena Menu;

PlaySound.cs : encargado de reproducir un sonido cuando se llama , tiene 2 uno para cada movimiento en dependencia de que jugador.

TextAdapter.cs : útil para cambiar el formato de los textos.

TotalAtaccker.cs : controla los puntos de los paneles para mostrarlo visualmente.

TurnSystem.cs : controlador de turnos y rondas.s